***I.E.GABRIEL GARCIA MARQUEZ***

***Juliana Vázquez***

***Mauricio Valencia***

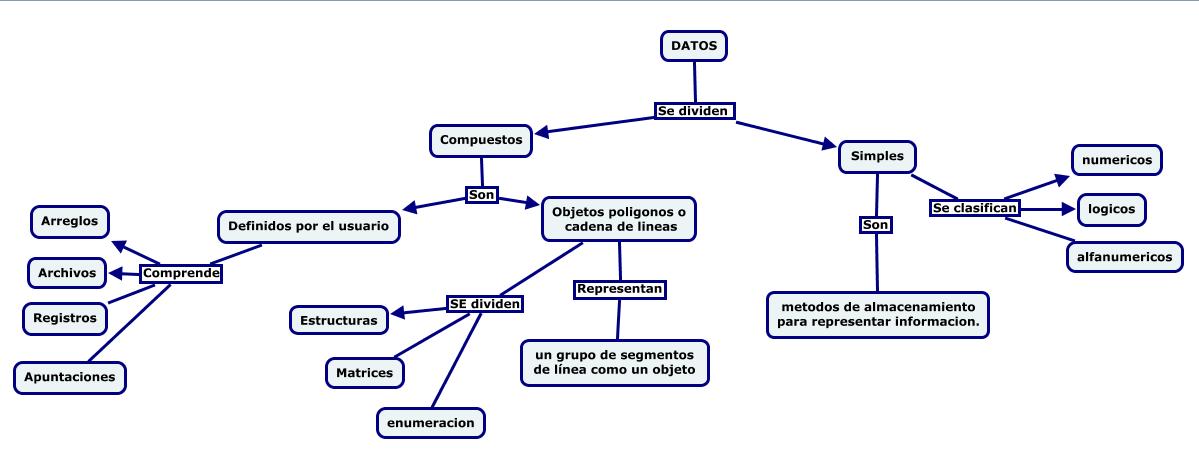
***Pensamiento analítico sistémico***

***Grado 10:2***

***2012***

**UNIDAD Nº2**

**conceptos basicos sobre algoritmia**

******

***¿Qué es un identificador?***

***R//= Un identificador es un nombre introducido por el programador para hacer referencia a una variable, función o tipo de dato definido por el usuario. Los recursos a los que hace referencia un identificador varían en función al lenguaje de programación que se esté utilizando***

***Los identificadores  pueden contener las letras a a z y A a Z,  el guión bajo "\_" y los dígitos 0 a 9.***

***Ejm:***

***A=2 y B=5.5 y se desea calcular C, la cual se calcula C=2A+B^2  
  
Por tanto C= 2(2)+ (5.5^2)=34.25.***

***¿Qué es una constante?***

***R//= es el término que no contiene variables, consiste de una secuencia de caracteres encerrada entre (apóstrofes) (‘), y, en Turbo-Pascal, también puede formarse concatenándola con caracteres de control (sin separadores).***

***EJM:***

* ***Teclee su opción ==>'^G^G^G;  
  Esta constante sirve para desplegar el mensaje :   
    
  Teclee su opción ==>   
  y a continuación suena el timbre tres veces.***

***Cons.***

***Min = 0;***

***Max = 100;***

***Sep = 10;***

***Var***

***I: integer;***

***Begin***

***I: = Min;***

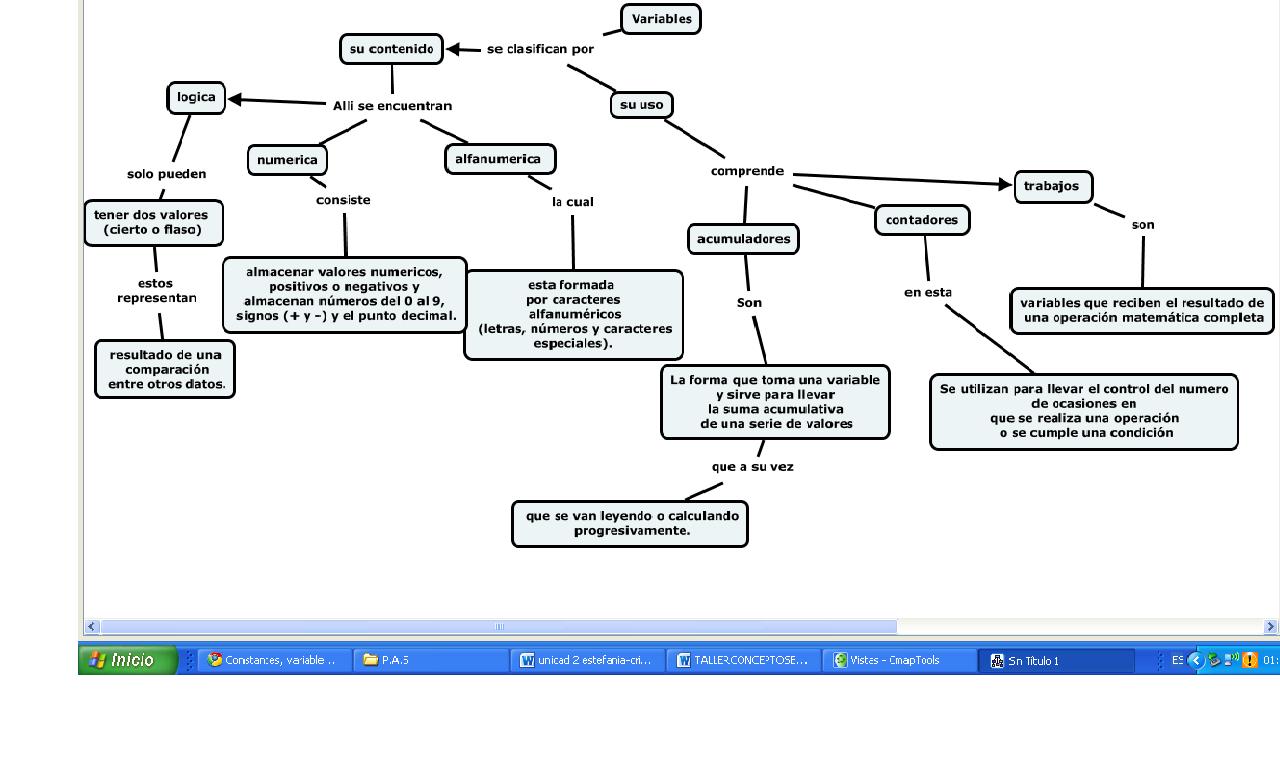
***While i < Max do begin***

***Writeln (i);***

***I: = i + Sep end***

***End.***

***En este ejemplo se declaran tres constantes (Min, Max y Sep.). En la primera línea del cuerpo del programa se asigna una constante a una variable. En la siguiente, se usa una constante en una comparación. Y en la cuarta, la constante Sep. Interviene en una expresión que se asigna a una variable. El resultado de ejecutar este programa sería una impresión en pantalla de los números: 0, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80 y 90.***

******